

1. državno tekmovanje IJS v znanju računalništva, 6. maja 2006

ANKETA ZA PRVO SKUPINO

Spol: M Ž

Letnik: 1 2 3 4 5

Kako si izvedel za tekmovanje?

- od mentorja
- na spletni strani (kateri? _____)
- od prijatelja/sošolca
- drugače (kako? _____)

Koliko let že sodeluješ na tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko let že sodeluješ na srednješolskih tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko časa že programiraš? _____

Kje si se naučil? sam v šoli pri pouku na krožkih na tečajih poletna šola

Katere programske jezike znaš in kako dobro? _____

V besedilu nalog trenutno objavljamo deklaracije tipov in podprogramov v pascalu in C/C++.

— Ali razumeš kakšnega od teh jezikov dovolj dobro, da razumeš te deklaracije v besedilu naših nalog? da ne

— Ali bi raje videl, da bi objavljali deklaracije (tudi) v kakšnem drugem programskem jeziku? Če da, v katerem? _____

V rešitvah nalog trenutno objavljamo izvorno kodo v pascalu.

— Ali razumeš pascal dovolj dobro, da si lahko kaj pomagaš s pascalsko izvorno kodo v naših rešitvah? da ne

— Ali bi raje videl, da bi izvorno kodo rešitev namesto v pascalu pisali v kakšnem drugem jeziku? Če da, v katerem? _____

Katere od naslednjih jezikovnih konstruktov in programerskih prijemov znaš uporabljati?

- branje in pisanje s standardnega vhoda in izhoda (`ReadLn`, `WriteLn`, ...)
- branje in pisanje iz datotek
- tabele (**array**)
- znaš napisati svoj podprogram (**procedure**, **function**)
- poznaš rekurzijo (podprogram, ki kliče samega sebe)
- kazalce, dinamično alokacijo pomnilnika (`New/Dispose`, `GetMem/FreeMem`, `malloc/free`, **new/delete**, ...)
- zanka **for**
- zanka **while**
- gnezdenje zank (ena zanka znotraj druge)
- naštevni tipi (*enumerated types* — **type** `ImeTipa = (Ena, Dve, Tri)` v pascalu, **typedef enum** v C/C++)
- strukture (**record** v pascalu, **struct/class** v C/C++)
- and**, **or**, **xor**, **not** kot aritmetični operatorji (nad biti celoštevilskih operandov namesto nad logičnimi vrednostmi tipa `boolean`) (v C/C++: `&`, `|`, `^`, `~`)
- operatorja **shl** in **shr** (v C/C++: `<<`, `>>`)

1. naloga (Odstavki)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

2. naloga (Sneg)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

3. naloga (Sudoku)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

4. naloga (Naraščajoče besede)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

5. naloga (Podnapisi)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

Katera naloga ti je bila najbolj in katera najmanj všeč? Zakaj? _____

Na letošnjem tekmovanju ste imeli tri ure časa za tri naloge.

Bi imel raje: več časa manj časa časa je bilo ravno prav

Bi imel raje: več nalog manj nalog nalog je bilo ravno prav

Kakršne koli druge pripombe in predlogi. Kaj bi spremenil(a), popravil(a), odpravil(a), ipd., da bi postalo tekmovanje zanimivejše in bolj privlačno? _____

Kaj ti je bilo pri tekmovanju všeč? _____

Kaj te je najbolj motilo? _____

Če imaš kaj vrstnikov, ki se tudi zanimajo za programiranje, pa se tega tekmovanja niso udeležili, kaj bi bilo po tvojem mnenju treba spremeniti, da bi jih prepričali k udeležbi?

Poleg tekmovanja bi radi tudi v preostalem delu leta organizirali razne aktivnosti, ki bi vas zanimale, spodbujale in usmerjale pri odkrivanju računalništva. Prosimo, da nam pomagate izbrati aktivnosti, ki vas zanimajo in bi se jih zelo verjetno udležili.

Udeležil bi se oz. z veseljem bi spremljal:

- izlet v kak raziskovalni laboratorij v Evropi (po možnosti za dva dni)
- poletna šola računalništva (1 teden na IJS, spanje v dijaškem domu)
- poletna praksa na IJS
- predstavitve novih tehnologij (.NET, mobilni portali, programiranje „vgrajenih računalnikov“, strojno učenje, itd.) (1× mesečno)
- predavanja o algoritmih in drugih temah, ki pridejo prav na tekmovanju (1× mesečno)
- reševanje tekmovalnih nalog (naloge se rešuje doma in bi bile delno povezane s temo, predstavljeno na predavanju; rešitve se preveri na strežniku) (1× mesečno)
- tvoji predlogi: _____

Vesel bi bil pomoči pri:

- iskanju štipendije
- iskanju podjetij, ki dijakov ponujajo njim prilagojene poletne prakse in druge projekte, kjer se ob mentorstvu lahko veliko naučijo.

Hvala za sodelovanje in lep pozdrav!

Tekmovalna komisija

1. državno tekmovanje IJS v znanju računalništva, 6. maja 2006

ANKETA ZA DRUGO SKUPINO

Spol: M Ž

Letnik: 1 2 3 4 5

Kako si izvedel za tekmovanje?

- od mentorja
- na spletni strani (kateri? _____)
- od prijatelja/sošolca
- drugače (kako? _____)

Koliko let že sodeluješ na tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko let že sodeluješ na srednješolskih tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko časa že programiraš? _____

Kje si se naučil? sam v šoli pri pouku na krožkih na tečajih poletna šola

Katere programske jezike znaš in kako dobro? _____

V besedilu nalog trenutno objavljamo deklaracije tipov in podprogramov v pascalu in C/C++.

— Ali razumeš kakšnega od teh jezikov dovolj dobro, da razumeš te deklaracije v besedilu naših nalog? da ne

— Ali bi raje videl, da bi objavljali deklaracije (tudi) v kakšnem drugem programskem jeziku? Če da, v katerem? _____

V rešitvah nalog trenutno objavljamo izvorno kodo v pascalu.

— Ali razumeš pascal dovolj dobro, da si lahko kaj pomagaš s pascalsko izvorno kodo v naših rešitvah? da ne

— Ali bi raje videl, da bi izvorno kodo rešitev namesto v pascalu pisali v kakšnem drugem jeziku? Če da, v katerem? _____

Katere od naslednjih jezikovnih konstruktov in programerskih prijemov znaš uporabljati?

- branje in pisanje s standardnega vhoda in izhoda (`ReadLn`, `WriteLn`, ...)
- branje in pisanje iz datotek
- tabele (**array**)
- znaš napisati svoj podprogram (**procedure**, **function**)
- poznaš rekurzijo (podprogram, ki kliče samega sebe)
- kazalce, dinamično alokacijo pomnilnika (`New/Dispose`, `GetMem/FreeMem`, `malloc/free`, **new/delete**, ...)
- zanka **for**
- zanka **while**
- gnezdenje zank (ena zanka znotraj druge)
- naštevni tipi (*enumerated types* — **type** `ImeTipa = (Ena, Dve, Tri)` v pascalu, **typedef enum** v C/C++)
- strukture (**record** v pascalu, **struct/class** v C/C++)
- and**, **or**, **xor**, **not** kot aritmetični operatorji (nad biti celoštevilskih operandov namesto nad logičnimi vrednostmi tipa `boolean`) (v C/C++: `&`, `|`, `^`, `~`)
- operatorja **shl** in **shr** (v C/C++: `<<`, `>>`)

1. naloga (1337ovščina)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

2. naloga (Predpone)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

3. naloga (Cestne lučke)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

4. naloga (Drevo končnic)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

5. naloga (Razvajeni zvezdniki)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

Katera naloga ti je bila najbolj in katera najmanj všeč? Zakaj? _____

Na letošnjem tekmovanju ste imeli tri ure časa za tri naloge.

Bi imel raje: več časa manj časa časa je bilo ravno prav

Bi imel raje: več nalog manj nalog nalog je bilo ravno prav

Kakršne koli druge pripombe in predlogi. Kaj bi spremenil(a), popravil(a), odpravil(a), ipd., da bi postalo tekmovanje zanimivejše in bolj privlačno? _____

Kaj ti je bilo pri tekmovanju všeč? _____

Kaj te je najbolj motilo? _____

Če imaš kaj vrstnikov, ki se tudi zanimajo za programiranje, pa se tega tekmovanja niso udeležili, kaj bi bilo po tvojem mnenju treba spremeniti, da bi jih prepričali k udeležbi?

Poleg tekmovanja bi radi tudi v preostalem delu leta organizirali razne aktivnosti, ki bi vas zanimale, spodbujale in usmerjale pri odkrivanju računalništva. Prosimo, da nam pomagate izbrati aktivnosti, ki vas zanimajo in bi se jih zelo verjetno udeležili.

Udeležil bi se oz. z veseljem bi spremljal:

- izlet v kak raziskovalni laboratorij v Evropi (po možnosti za dva dni)
- poletna šola računalništva (1 teden na IJS, spanje v dijaškem domu)
- poletna praksa na IJS
- predstavitve novih tehnologij (.NET, mobilni portali, programiranje „vgrajenih računalnikov“, strojno učenje, itd.) (1× mesečno)
- predavanja o algoritmih in drugih temah, ki pridejo prav na tekmovanju (1× mesečno)
- reševanje tekmovalnih nalog (naloge se rešuje doma in bi bile delno povezane s temo, predstavljeno na predavanju; rešitve se preveri na strežniku) (1× mesečno)
- tvoji predlogi: _____

Vesel bi bil pomoči pri:

- iskanju štipendije
- iskanju podjetij, ki dijakov ponujajo njim prilagojene poletne prakse in druge projekte, kjer se ob mentorstvu lahko veliko naučijo.

Hvala za sodelovanje in lep pozdrav!

Tekmovalna komisija

1. državno tekmovanje IJS v znanju računalništva, 6. maja 2006

ANKETA ZA TRETJO SKUPINO

Spol: M Ž

Letnik: 1 2 3 4 5

Kako si izvedel za tekmovanje?

- od mentorja
- na spletni strani (kateri? _____)
- od prijatelja/sošolca
- drugače (kako? _____)

Koliko let že sodeluješ na tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko let že sodeluješ na srednješolskih tekmovanjih iz računalništva? _____

Koliko časa že programiraš? _____

Kje si se naučil? sam v šoli pri pouku na krožkih na tečajih poletna šola

Katere programske jezike znaš in kako dobro? _____

V rešitvah nalog trenutno objavljamo izvorno kodo v pascalu.

— Ali razumeš pascal dovolj dobro, da si lahko kaj pomagaš s pascalsko izvorno kodo v naših rešitvah? da ne

— Ali bi raje videl, da bi izvorno kodo rešitev namesto v pascalu pisali v kakšnem drugem jeziku? Če da, v katerem? _____

Katere od naslednjih jezikovnih konstruktov in programerskih prijemov znaš uporabljati?

- branje in pisanje s standardnega vhoda in izhoda (`ReadLn`, `WriteLn`, ...)
- branje in pisanje iz datotek
- tabele (**array**)
- znaš napisati svoj podprogram (**procedure**, **function**)
- poznaš rekurzijo (podprogram, ki kliče samega sebe)
- kazalce, dinamično alokacijo pomnilnika (`New/Dispose`, `GetMem/FreeMem`, `malloc/free`, **new/delete**, ...)
- zanka **for**
- zanka **while**
- gnezdenje zank (ena zanka znotraj druge)
- naštevni tipi (*enumerated types* — **type** `ImeTipa = (Ena, Dve, Tri)` v pascalu, **typedef enum** v C/C++)
- strukture (**record** v pascalu, **struct/class** v C/C++)
- and**, **or**, **xor**, **not** kot aritmetični operatorji (nad biti celoštevilskih operandov namesto nad logičnimi vrednostmi tipa `boolean`) (v C/C++: `&`, `|`, `^`, `~`)
- operatorja **shl** in **shr** (v C/C++: `<<`, `>>`)

Doslej smo v tretji skupini podpirali reševanje nalog v pascalu, C, C++ in javi. Bi rad uporabljal kakšen drug programski jezik? Če da, katerega? _____

1. naloga (Optična miška)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

2. naloga (Spletne knjigarne)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

3. naloga (Izravnavanje histogramov)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

4. naloga (Mafija)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

5. naloga (Tovornjaki)

Zahtevnost naloge: prelahka lahka primerna težka pretežka ne vem

Naloga je (ali: bi) vzela preveč časa: da ne ne vem

Predolgo/prezahtevno/nejasno besedilo: da ne ne vem

Naloga je bila: zanimiva dolgočasna že znana povprečna

Si jo rešil?

zmanjkalo mi je časa za reševanje

zmanjkalo mi je volje za reševanje

nisem prišel daleč

rešil sem le delno

rešil sem skoraj v celoti

rešil sem celo

Ostali komentarji o tej nalogi: _____

Katera naloga ti je bila najbolj in katera najmanj všeč? Zakaj? _____

Na letošnjem tekmovanju ste imeli tri ure časa za pet nalog.

Bi imel raje: več časa manj časa časa je bilo ravno prav

Bi imel raje: več nalog manj nalog nalog je bilo ravno prav

Kakršne koli druge pripombe in predlogi. Kaj bi spremenil(a), popravil(a), odpravil(a), ipd., da bi postalo tekmovanje zanimivejše in bolj privlačno? _____

Kaj ti je bilo pri tekmovanju všeč? _____

Kaj te je najbolj motilo? _____

Če imaš kaj vrstnikov, ki se tudi zanimajo za programiranje, pa se tega tekmovanja niso udeležili, kaj bi bilo po tvojem mnenju treba spremeniti, da bi jih prepričali k udeležbi?

Poleg tekmovanja bi radi tudi v preostalem delu leta organizirali razne aktivnosti, ki bi vas zanimale, spodbujale in usmerjale pri odkrivanju računalništva. Prosimo, da nam pomagate izbrati aktivnosti, ki vas zanimajo in bi se jih zelo verjetno udeležili.

Udeležil bi se oz. z veseljem bi spremljal:

- izlet v kak raziskovalni laboratorij v Evropi (po možnosti za dva dni)
- poletna šola računalništva (1 teden na IJS, spanje v dijaškem domu)
- poletna praksa na IJS
- predstavitve novih tehnologij (.NET, mobilni portali, programiranje „vgrajenih računalnikov“, strojno učenje, itd.) (1× mesečno)
- predavanja o algoritmih in drugih temah, ki pridejo prav na tekmovanju (1× mesečno)
- reševanje tekmovalnih nalog (naloge se rešuje doma in bi bile delno povezane s temo, predstavljeno na predavanju; rešitve se preveri na strežniku) (1× mesečno)
- tvoji predlogi: _____

Vesel bi bil pomoči pri:

- iskanju štipendije
- iskanju podjetij, ki dijakov ponujajo njim prilagojene poletne prakse in druge projekte, kjer se ob mentorstvu lahko veliko naučijo.

Hvala za sodelovanje in lep pozdrav!

Tekmovalna komisija